

A GAZDASÁG FOKOZATVÁLTÁSÁT TÁMOGATÓ INNOVATÍV KÉPZÉSEK

GINOP-6.1.10-VEKOP-19-2020-00002

KRÉTA Elektronikus Vizsgaügyviteli információs rendszer

**Tájékoztató a vizsgázók és felkészítő tanáraik számára az
interaktív vizsgák lebonyolításáról**

DOKUMENTUM INFORMÁCIÓK

Projekt neve	A GAZDASÁG FOKOZATVÁLTÁSÁT TÁMOGATÓ INNOVATÍV KÉPZÉSEK GINOP-6.1.10-VEKOP-19-2020-00002
Dokumentum címe	KRÉTA Elektronikus Vizsgaügyviteli információs rendszer Tájékoztató a vizsgázók és felkészítő tanáraik számára az interaktív vizsgák lebonyolításáról
Készítette	Educational Development Informatikai Zrt.
Verziószám	v1.2
Verziódátum	2025. 09. 26.

DOKUMENTUMTÖRTÉNET

Verzió	Dátum	Módosítások leírása
v1.0		
v1.1	2024. 09. 16.	
v1.2	2025. 09. 26.	

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék	3
1. Bevezetés.....	4
2. Az interaktív vizsga megkezdése	4
3. Vizsgafeladatok megoldása	6
4. Feladattípusok	9
4.1. Egyszeres választás	9
4.2. Többszörös választás	9
4.3. Sorba rendezés	9
4.4. Párosítás	10
4.5. Csoportosítás	11
4.6. Listából választás	11
4.7. Szám vagy szöveg beírása.....	11
5. A feladatok pontozása	12
6. Vizsga kitöltésének befejezése, átlépett kérdések megválaszolása.....	12
7. Vizsga szüneteltetése, felfüggesztése	15
8. Tájékoztató az Átlétem a feladatot funkciógomb használatáról (nyomtatható).....	16

1. Bevezetés

Jelen dokumentum célja, hogy tájékoztatást nyújtson a KRÉTA Elektronikus Vizsgaügyviteli Információs Rendszer (a továbbiakban: Vizsgarendszer) felületein szervezett szakmai vizsgák **központi interaktív vizsgatevékenységeinek** lebonyolításáról a vizsgázók, illetve felkészítő tanáraik számára.

2. Az interaktív vizsga megkezdése

A vizsgát megelőző adminisztráció elvégzése érdekében a vizsgázónak legkésőbb az interaktív vizsga **kezdeté előtt 30 perccel**, vagy a **vizsgaszervező intézmény által meghatározott időben** a vizsga helyszínére kell érkeznie. Késés esetén az interaktív vizsgát legfeljebb az eredeti kezdési időpont után 10 perccel tudja megkezdeni a vizsgázó, ezt meghaladó késés esetén az interaktív vizsgatevékenység már nem kezdhető meg, annak pótlása szükséges.

Az interaktív vizsgán való részvételhez a vizsgázóknak a vizsgaszervező tájékoztatásában szereplő iratokat és dokumentumokat szükséges magukkal hozniuk, ezek tipikusan:

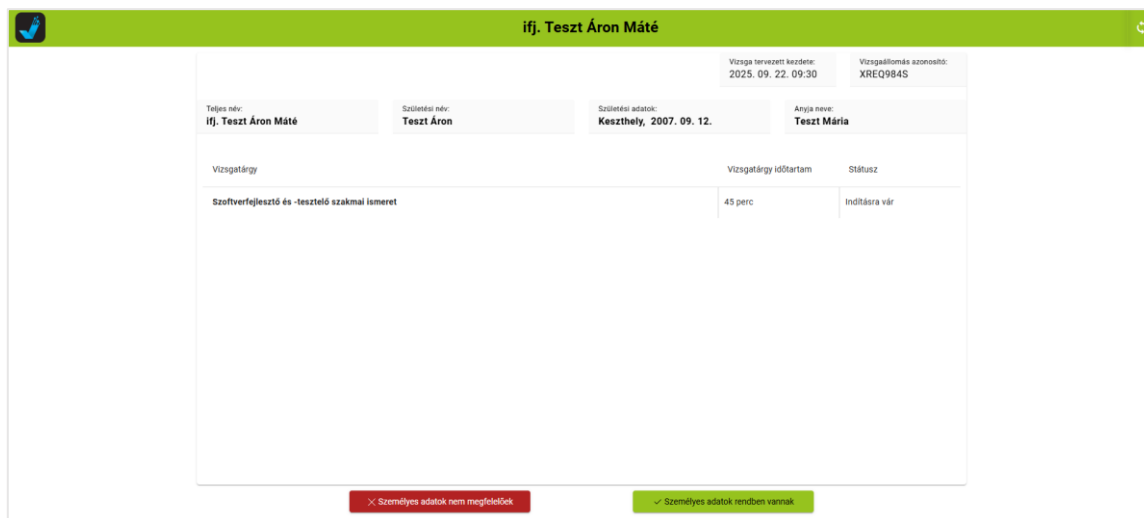
- személyi igazolvány vagy útlevelel vagy jogosítvány;
- lakcímkártya;
- a vizsgára bocsátási feltételek teljesítését igazoló eredeti dokumentumok (pl. bizonyítvány), ha azok korábban nem kerültek bemutatásra a vizsgaszervező számára.

Miután a vizsgázó az interaktív vizsga termébe érkezett, be kell mutatnia iratait, illetve a releváns dokumentumokat a vizsga jegyzője számára, aki ezek alapján elvégzi a vizsgázó azonosítását, és ellenőrzi a vizsgára bocsátási feltételek teljesülését. Ezután az interaktív vizsga felügyelője a vizsga vezérlő felületén is rögzíti az azonosítás megtörténtét, és kijelöl a vizsgázó számára egy számítógépet a vizsga teljesítésére. A vizsgázó csak a számára kijelölt számítógépet használhatja, ugyanakkor szükség esetén (a vizsgabizottság által elfogadható indokkal) átültetést kérhet a vizsga felügyelőjétől.

Az interaktív vizsga felületét alapvetően az egérrel történő kattintással lehet vezérelni, ugyanakkor szükség esetén kizárólag a billentyűzettel is irányítható (a tabulátor, a nyilak, illetve az enter billentyűk segítségével). A számszerű válasz beírását igénylő kérdések megválaszolásához mindenképp a billentyűzet használata szükséges.

A kijelölt számítógépen már a vizsgát megelőzően telepítésre és elindításra kerül az interaktív vizsga vizsgázói felülete. Leültetését követően a vizsgázó egy, a személyes adatait listázó képernyőt fog látni.

Nagyon fontos! A vizsgaállomáshoz ültetést követően a vizsga munkaállomáson nem **szabad a böngészőt bezárni** és **nem szabad a böngészőt frissíteni** (a böngésző frissítés funkciójával vagy az F5 gombbal). A böngésző frissítésekor a vizsga munkaállomás alapállapotba kerül (újra egy QR kód jelenik meg) és a vizsga csak egy hosszadalmas újraültetés procedúrával folytatható, extrém esetben a vizsgázó addigi eredményei is elveszhetnek.)



ifj. Teszt Áron Máté

Vizsga tervezett kezdete: 2025. 09. 22. 09:30
Vizsgaállomás azonosító: XREQ984S

Teljes név: Ifj. Teszt Áron Máté	Születési név: Teszt Áron	Születési adatok: Keszthely, 2007. 09. 12.	Anyja neve: Teszt Mária
--	-------------------------------------	--	-----------------------------------

Vizsgatárgy	Vizsgatárgy időtartam	Státusz
Szoftverfejlesztő és -tesztelő szakmai ismeret	45 perc	Indításra vár

✗ Személyes adatok nem megfelelőek
✓ Személyes adatok rendben vannak

1. ábra: Személyes adatok ellenőrzése

Amennyiben a vizsgázó hibát talál az adataiban, azt a **Személyes adatok nem megfelelőek** gombbal kell jeleznie. Az vizsgát felügyelő személy a rendszerben az adatmódosítást elvégzi, majd a módosítás után a vizsgázó újra visszakapja a vizsgázói adatokat tartalmazó oldalt megerősítésre. Ez a vizsgázó megoldandó feladatait és eredményét nem befolyásolja.

A továbblépéshez a vizsgázónak a **Személyes adatok rendben vannak** gombra kell kattintania.

A személyes adatok ellenőrzését és elfogadását követően egy tájékoztató ablak jelenik meg, amit a **Bezárás** gomb megnyomásával lehet bezárni (a tájékoztató oldal bezárása nem indítja még el a vizsgát):

Tisztelt Vizsgázó!

Köszöntjük Önt a szakmai interaktív vizsgán! Kérjük, hogy olvassa el figyelmesen az alábbi tájékoztatót, majd kövesse az abban leírtakat!

Figyelem! A feladatsor előtt nincsenek próba feladatok, rögtön éles feladattal indul a vizsga.

- Miután a vizsga lebonyolításában részt vevő személy elindítja a vizsgát, a monitoron az éles interaktív vizsgafeladatsor jelenik meg, megkezdheti a feladatsor megoldását.
- Ha a feladatsor megoldása során valamely feladatra később visszatérne, lehetősége van átugrani az adott feladatot. Ehhez kattintson az „**Átlépek a feladatra**” gombra. Az így kihagyott feladatokat a feladatsor végén még egyszer vissza fogja kapni.
- Fontos, hogy a rendszer nem jegyzi meg a már beállított válaszokat/válasz részleteket, az ismételt lejátszáskor előlőrl kell kezdeni az átlépett feladat kitöltését!
- Ha egy feladatnál a „Következő feladat” gombot nyomja meg, akkor a kitöltéstől függetlenül végleges válaszként rögzíti a rendszer az adatokat (még akkor is, ha egyetlen válaszlehetőséget sem jelöl be).
- Ha a vizsgatárgy utolsó kérdésének megválaszolását követően a „Teszt befejezése” gombra kattint, vagy a rendelkezésre álló idő letelik, akkor a vizsga befejeződik.
- Felhívjuk a figyelmét, hogy a vizsga teljes időtartama alatt – annak eredményétől függetlenül – tilos a vizsga rendjének megzavarása, valamint a kép- és hangrögzítés.
- Bármilyen fennakadás esetén szíveskedjen a vizsga lebonyolításában részt vevő személy segítségét kérni!

Bezárás (04:38)

2. ábra: Vizsgatájékoztató

A tájékoztató bezárása után vizsga megkezdéséig a vizsgázónak további feladata nincs.



3. ábra: A vizsga indító képernyője (indítás előtt)

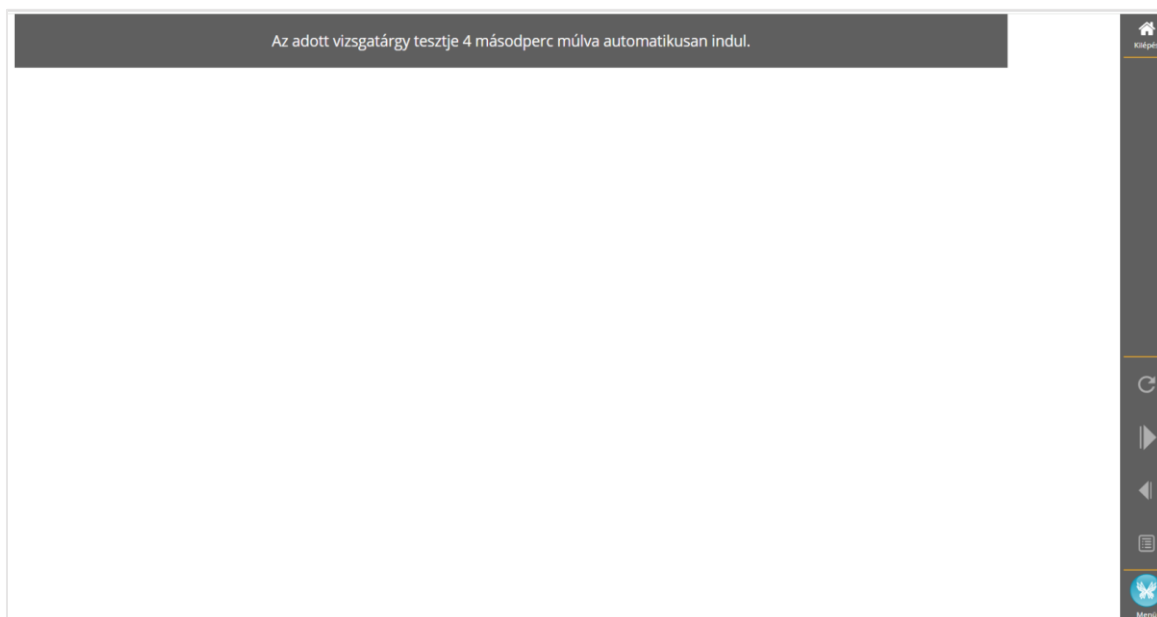
3. Vizsgafeladatok megoldása

Az interaktív vizsgát a vizsga felügyelője tudja elindítani, ekkor a vizsgázó számára az indító képernyő jelenik meg. A vizsga itt a **Tovább** gomb segítségével indítható.



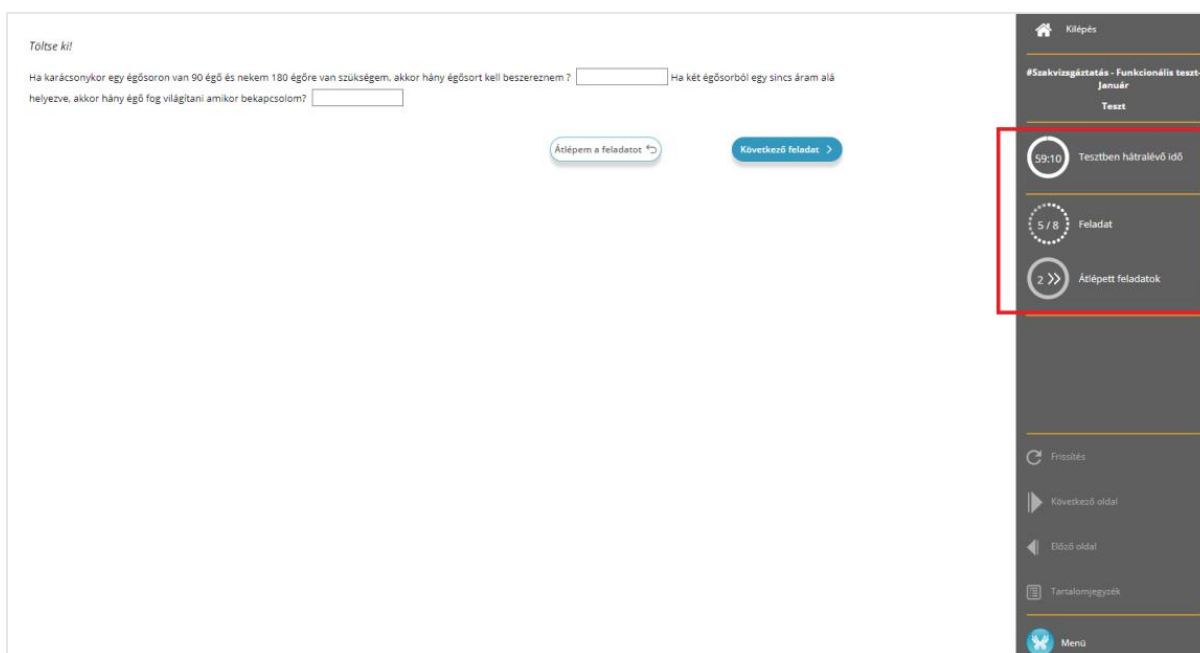
4. ábra: A vizsga indító képernyője (felügyelői indítás után)

Ezután a vizsgázók számára megjelenik az interaktív vizsga felülete, ahol a teszt automatikusan elindul és a vizsgázók megkezdhetik az interaktív vizsgafeladatok megoldását.



5. ábra: Teszt megkezdése

A kérdések megválaszolása közben a képernyő jobb szélső részén egy információs panel jelenik meg.



6. ábra: Kérdések megválaszolása

A panelen megjelenő adatok:

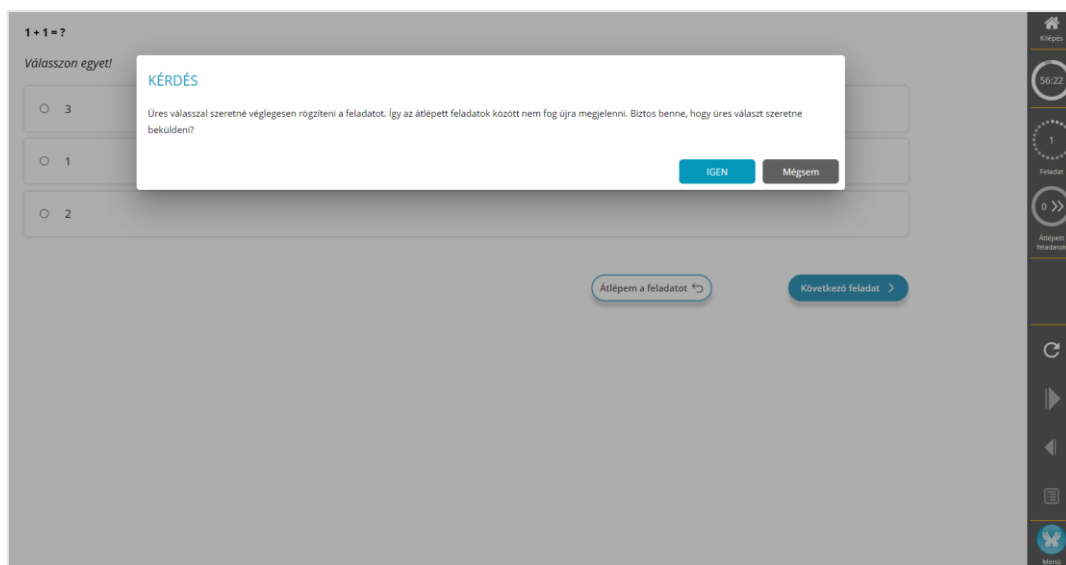
- a vizsgatevékenység végrehajtására rendelkezésre álló összes és hátralévő / még felhasználható idő
- a teszt során szereplő feltett kérdések száma és az aktuális kérdés sorszáma

- **Fontos!** Az átlépett feladatok lejátszásakor az összes kérdés/aktuális kérdés számok az átlépett feladatok szempontjából jelennek meg (pl. 4 átlépett feladat esetén, a 2. feladat megjelenítésekor 2/4 jelenik meg)
- átlépett feladatok száma is

Tipp: Ha a képernyő vízszintes felbontása nem teszi lehetővé a jobb oldali megjelenítést, akkor az információs és navigációs sáv alul, kevesebb kijelzett adattal jelenik meg. Ha ez nem megfelelő, akkor a böngésző nagyítási (Zoom) beállításának csökkentésével (pl. 90%) alacsonyabb felbontású képernyőkön is megjeleníthető jobb oldalon az információs panel.

Az egyes teszt kérdéseknél kétféleképpen lehet továbblépni, ezekhez külön navigációs gombok tartoznak:

- Következő feladat
 - Ha a kérdéshez van **bármilyen, akár csak részleges válasz** megadva, akkor azt a rendszer **végleges válaszként** rögzíti, a kérdésre adott választ a vizsgázó többet már nem tudja módosítani, megtekinteni.
 - Ha a kérdéshez még nem lett semmilyen válasz / válasz részlet megadva, akkor a rendszer megkérdezi, hogy biztosan üres választ akar-e a vizsgázó végleges válaszként beküldeni.



7. ábra: Üresen hagyott feladat megerősítése

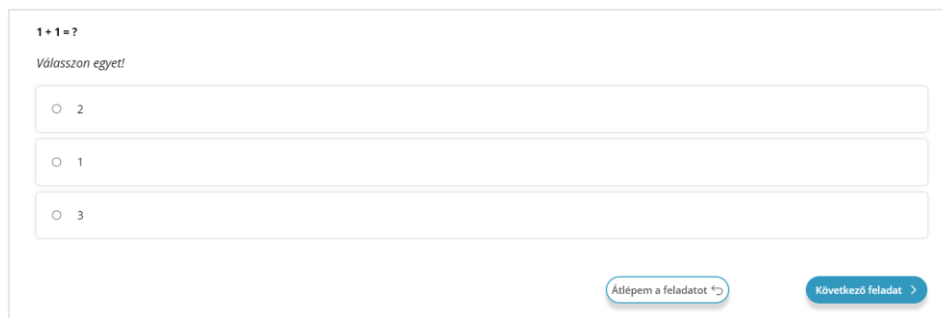
- Átlépem a feladatot
 - Ilyenkor a rendszer a feladatot, a kitöltöttségi állapottól függetlenül átlépi, a teszt kitöltése után a vizsgázó az átlépett feladatokat még EGYSZER meg fogja kapni.
- Fontos!** Az Átlépem a feladatot gomb megnyomásakor a rendszer az addig berögzített választ/válasz részletet nem jegyzi meg, az ismételt megtekintéskor újra előlről kell elkezdeni az adott feladat megválaszolását.

4. Feladattípusok

Az interaktív vizsgatevékenység során a következőkben bemutatott feladattípusok fordulhatnak elő.

4.1. Egyszeres választás

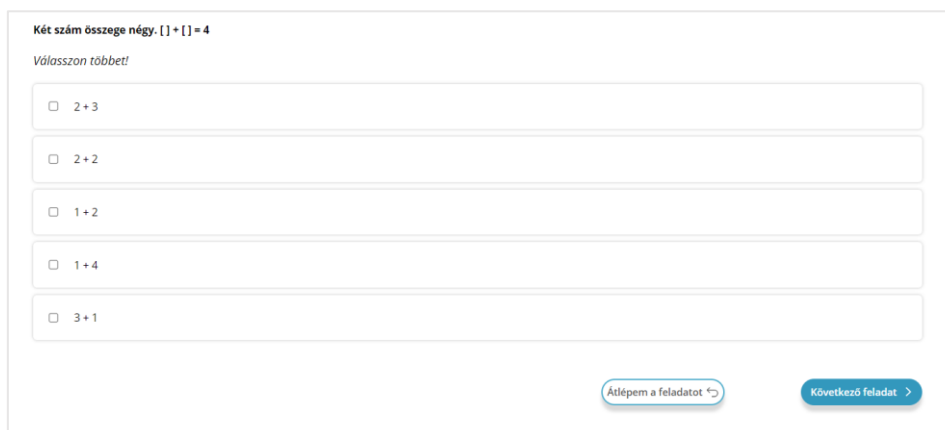
Ezen feladatokban **pontosan egy helyes válasz** megadása szükséges. Ennél a feladattípusnál a válaszlehetőségek előtt úgynevezett rádiógomb található.



8. ábra: Egyszeres választás

4.2. Többszörös választás

E feladatokban mindig **legalább egy helyes** és egy **helytelen** válaszlehetőség van. A jelölőnégyzettel kijelölhető válaszok közül **bármennyi válaszlehetőség** bejelölhető, ugyanakkor rossz jelölés esetén **pontlevonás jár. Minden válasz bejelölése esetén 0 pontot kap a vizsgázó.**



9. ábra: Többszörös választás

4.3. Sorba rendezés

E feladatoknál a válaszokat a **megadott szempont szerint** szükséges (pl. növekvő, csökkenő stb.) sorba rendezni. Minden esetben egyetlen jó sorrend lehetséges, ugyanakkor a részben helyes sorrendért részpont járhat. A feladat megoldásához jobb oldalon megjelenő elemeket szükséges a bal oldali

sorrend megfelelő helyére húzni az egér használatával, vagy az elemek bal oldalán található legördülő listából szükséges kiválasztani a megfelelő sorszámot.

Rendezd a napodat időrendi sorrendbe.

Rendezze sorba!

Sorba rendezés helye

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

Sorba rendezendő elemek

07:00 Elindulás
17:00 Munka vége
06:00 Kávé
08:00 Munka kezdete
12:00 Ebéd

1.

2.

3.

4.

5.

Átlépem a feladatot <

Következő feladat >

10. ábra: Sorba rendezés

4.4. Párosítás

A **párosító** feladatok esetén a válaszok között a jobb oldalon megjelenő elemeket szükséges a bal oldali válaszlehetőséghez **húzni az egér használatával**, vagy az elemek bal oldalán található **legördülő listából** szükséges kiválasztani a megfelelő válaszlehetőség sorszámát. Minden válaszlehetőséghez pontosan egy párosítandó elem tartozik.

Párosítsd az alábbiakat!

Párosítás

1. Sony

2. Microsoft

3. Nintendo

4. Apple

Párosítandó elemek

Switch
Playstation
Xbox

1.

2.

3.

4.

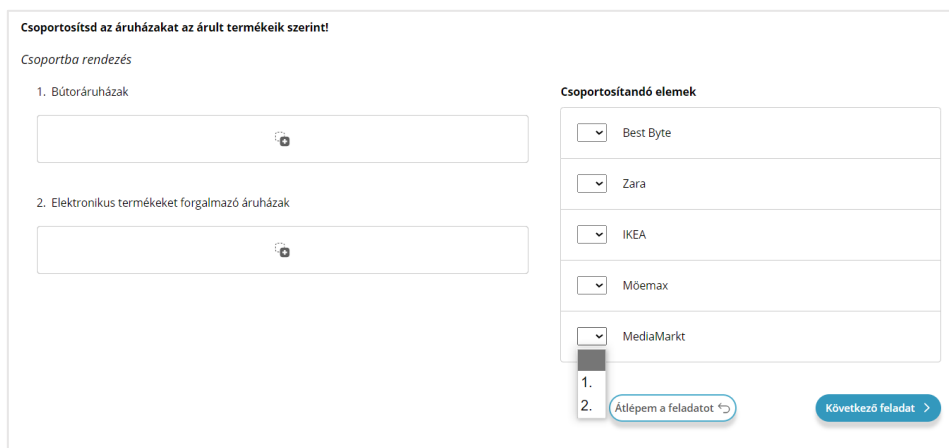
Átlépem a feladatot <

Következő feladat >

11. ábra: Párosítás

4.5. Csoportosítás

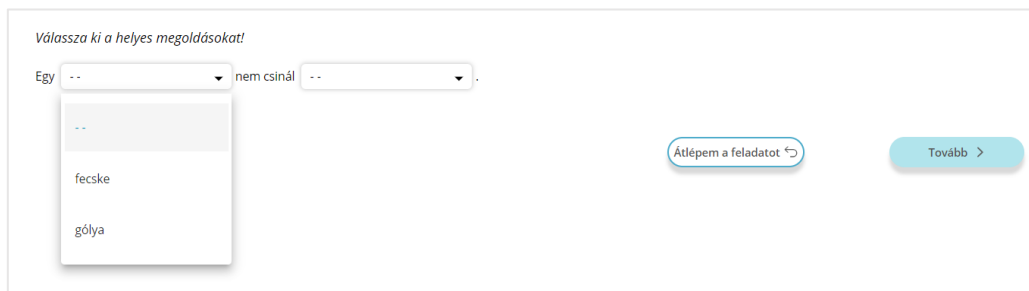
A **csoportosító** feladatok esetén a válaszok között a jobb oldalon megjelenő elemeket szükséges a bal oldali válaszlehetőséghez **húzni az egér használatával**, vagy az elemek bal oldalán található **legördülő listából** szükséges kiválasztani a megfelelő válaszlehetőség sorszámát. Egy válaszlehetőséghez több csoportosítandó elemet is hozzá lehet kapcsolni, és minden csoporthoz tartozik legalább egy elem.



2. ábra: Csoportosítás

4.6. Listából választás

A **lenyíló mezővel** jelzett feladatok esetén a vizsgázónak a legördülő listában megjelenő elemek közül kell egyet kiválasztania. Egyazon feladaton belül több mező kitöltése is szükséges lehet.



13. ábra: Listából választás

4.7. Szám vagy szöveg beírása

Az üres mezővel jelzett feladatok esetén a vizsgázónak a megfelelő **számot vagy szöveget szükséges beírnia**. Egyazon feladaton belül több szám vagy szöveg megadása is szükséges lehet, több külön mezőben, ugyanakkor minden egyes mezőben pontosan egy számot vagy szót kell megadni. Tizedestört beírásakor vessző (pl. 10,14) vagy pont (pl. 10.14) is használható.

Töltse ki!

Ha karácsonykor egy égő soron van 90 égő és nekem 180 égőre van szükségem, akkor hány égősort kell beszereznem ? Ha két égősorból egy sincs áram alá helyezve, akkor hány égő fog világítani amikor bekapcsolom?

Átlépem a feladatot ↩

Következő feladat >

Töltse ki!

Vigyázz a harap! A medve pedig játék!

Átlépem a feladatot ↩

Következő feladat >

3. ábra: Szám / szöveg beírása

5. A feladatok pontozása

A feladatok értékelését a rendszer automatikusan elvégzi a vizsgázó által megadott válaszok alapján. A feladatra adható **maximális pontszámot csak hibátlan feladatmegoldás esetén** kapja meg a vizsgázó. Ha a Képzési és Kimeneti Követelmények lehetővé teszik, akkor a vizsgázó töredékpontot is kaphat egy-egy feladatra. Az egyszeres választású feladatokban nem értelmezhető a töredékpont, a többi feladattípusban a rendszer számítja ki a vizsgázó megoldására adható töredékpontokat.

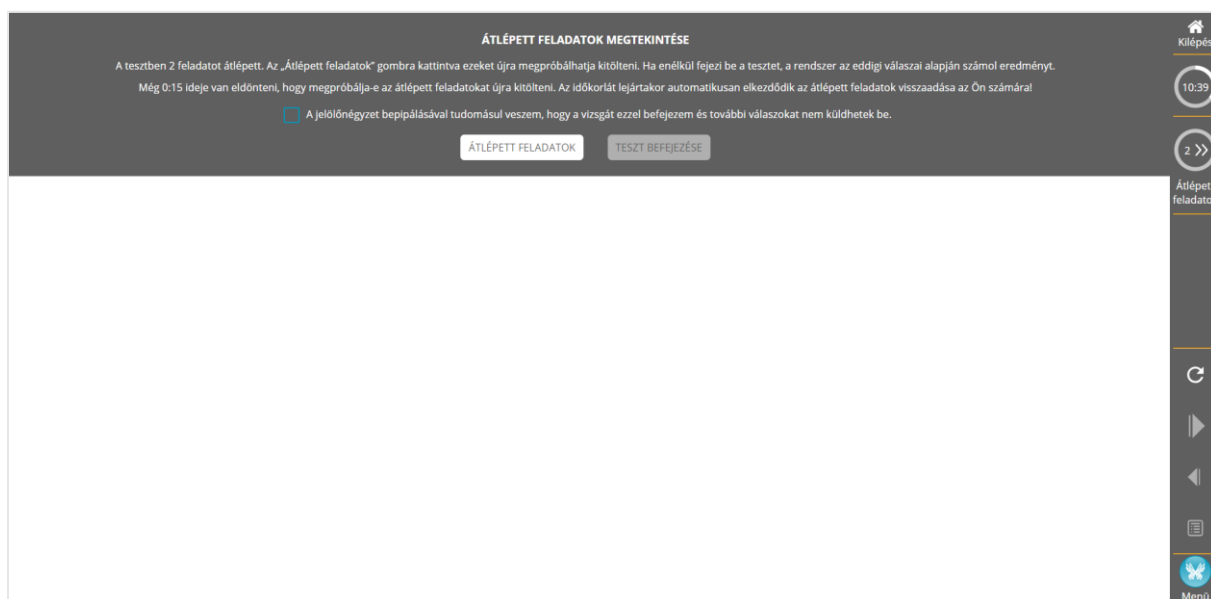
Többszörös választású feladatban 0 pontot kap a vizsgázó, ha minden választ bejelöl.

0 pontnál kevesebb pontot nem kaphat a vizsgázó egy feladatra, nincs negatív számú pontszám.

6. Vizsga kitöltésének befejezése, átlépett kérdések megválaszolása

Az utolsó kérdésnél a Következő feladat gomb helyett **Tovább** gomb jelenik meg.

Ha a teszt során a vizsgázó lépett át feladatot, akkor az utolsó kérdés megválaszolása (vagy átlépése) után a rendszer megkérdezi, hogy a vizsgázó szeretné-e az átlépett feladatokat megválaszolni.



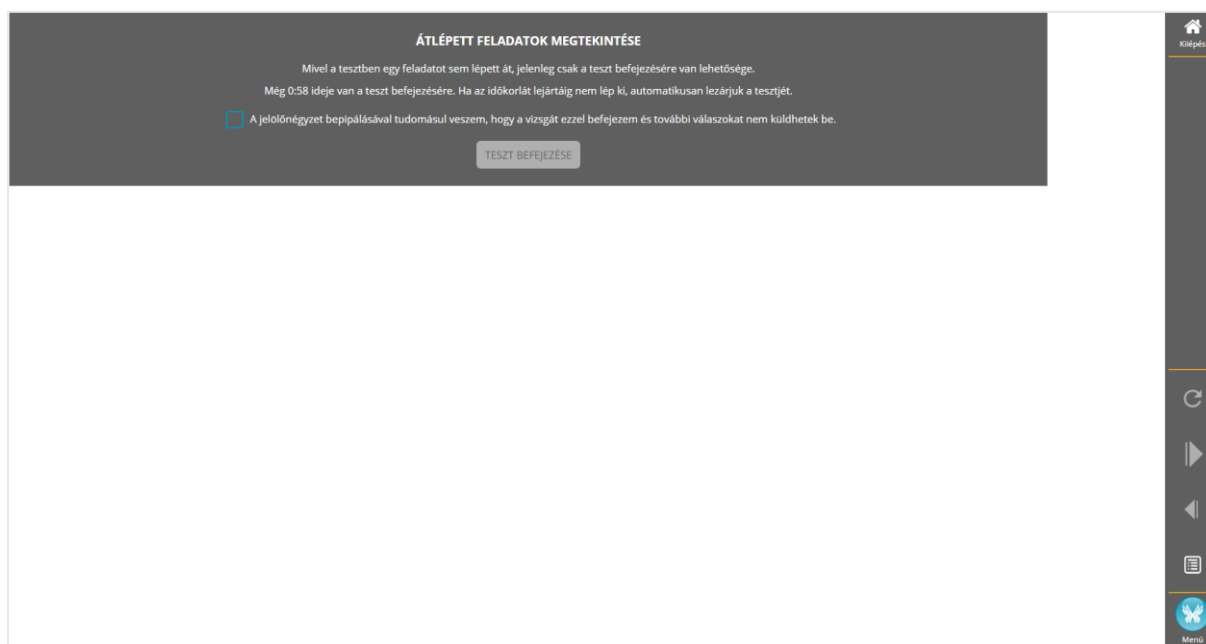
4. ábra: Átlépett feladatok megtekintésének kérése vagy a teszt befejezésének megerősítése

- ha igen, akkor az **Átlépett feladatok** gomb megnyomása után az átlépett feladatokat egymás után megjeleníti a rendszer.

Fontos! A korábban átlépett feladatok **csak egyszer** jelennek meg újra, többszöri átlépésre nincs lehetőség. Ilyenkor a megadott választ a rendszer mindig végleges válaszként menti el, akkor is, ha a vizsgázó nem tölt ki semmit a feladat kapcsán (üres válasz beküldésekor a rendszer ilyenkor is kér egy megerősítést).

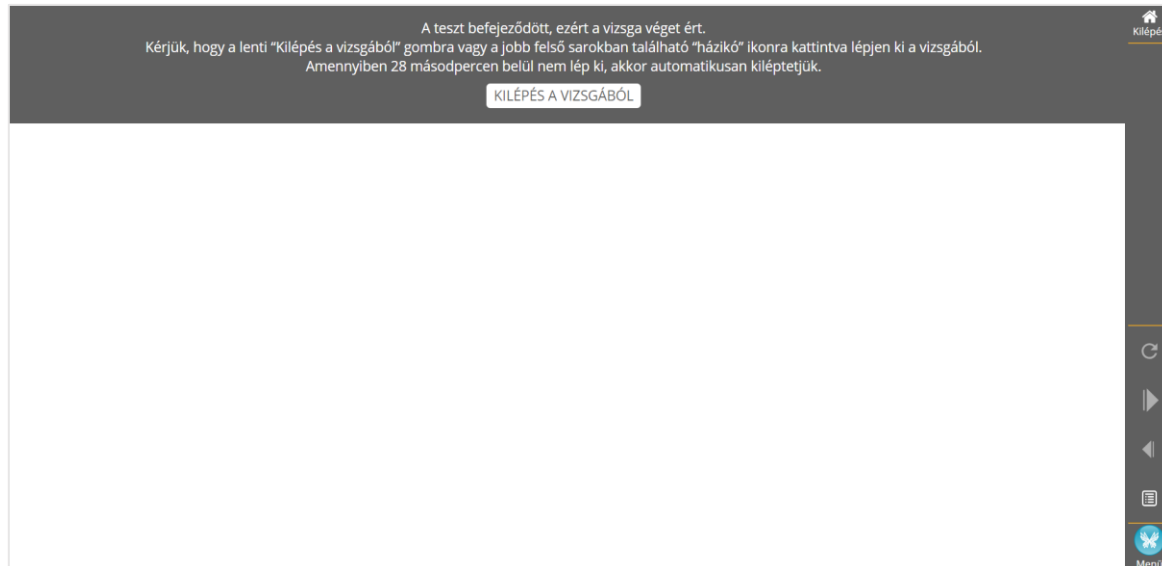
- ha a vizsgázó nem akarja az átlépett feladatokat újra megtekinteni, megválaszolni, akkor a tesztet (a Teszt befejezése gombbal) csak akkor tudja befejezni, ha azt egy külön jelölőnégyzet bepipálásával külön megerősíti (a Teszt befejezése gomb nem aktív amíg a jelölő négyzet nincs bepipálva).

Ha a vizsgázó egyetlen kérdést sem lépett át, akkor az utolsó kérdés megválaszolása után megjelenő felületen a **Teszt befejezése** gombra kattintva zárhatja le az interaktív vizsgát.



5. ábra: Teszt befejezésének megerősítése (ha nem volt átlépett feladat)

A teszt befejezése után még megjelenik egy Kilépés a vizsgából képernyő, ahol vagy a **Kilépés a vizsgából** gomb megnyomásával vagy a visszaszámláló lejáratakor az automatikusan átkerülnek a vizsga eredmények a vizsgarendszerbe.

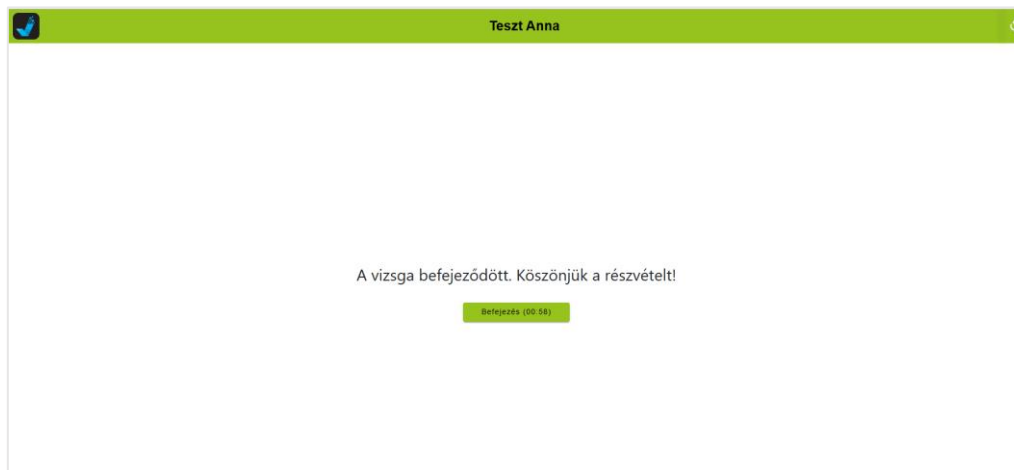


6. ábra: Teszt záróképernyője, a vizsga befejezésének megerősítése

Fontos! Ha a vizsgázó a vizsgából kilépés előtt bezárja a böngésző ablakot, akkor a rendszer nem küldi át az interaktív teszt eredményét a vizsgarendszerbe. Ha ez mégis megtörténik, akkor a vizsga eredményeket csak egy újraültetési folyamat elvégzésével lehet továbbítani.

A vizsga automatikusan befejeződik, ha a **rendelkezésre álló időkeret lejár**, ekkor a meg nem válaszolt kérdések üres végleges válaszként lesznek kiértékelve.

A vizsgából kilépés akkor tekinthető sikeresnek, ha az alábbi képernyő jelenik meg a vizsgázó gépén:

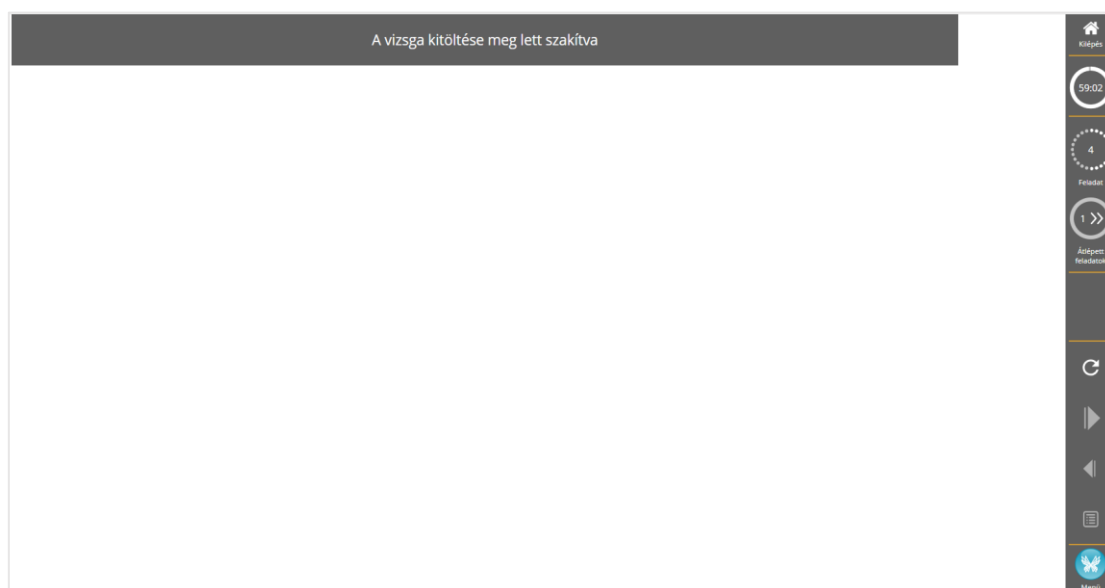


7. ábra: Vizsga befejezése, kilépés a vizsgából

7. Vizsga szüneteltetése, felfüggesztése

Az interaktív vizsga felügyelője a vizsgázó kérésére vagy szükség esetén **szüneteltetheti** a vizsgát egy vagy több (vagy az összes) vizsgázó számára. Ekkor a szüneteltetés befejezéséig a kérdések megválaszolása nem folytatható.

Amennyiben a szüneteltetés a vizsgázó kérésére történik (pl. a mosdó használata érdekében), a rendelkezésre álló idő mérése nem kerül leállításra.



19. ábra: Vizsga szüneteltetése időmegállítással

Amennyiben a vizsga szüneteltetésére technikai probléma miatt van szükség, a vizsgázó – akár átültetését követően – zavartalanul tudja folytatni a kérdések megválaszolását a probléma elhárítása után.



20. ábra: Vizsga szüneteltetése időmegállítással

Rendkívüli esemény esetén a felügyelőnek lehetősége van **felfüggeszteni** is a vizsgát, ekkor a vizsgázó addig elért eredménye mentésre kerül, a vizsgázó számára pedig a vizsga záró képernyője jelenik meg.

8. Tájékoztatás az Átlépem a feladatot funkciógomb használatáról (nyomtatható)

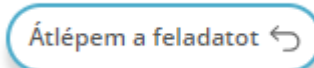
Tájékoztató az  és a  funkciógomb használatához

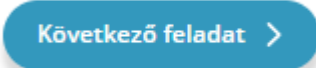
<u>Feladat átugrása / átlépése</u> 	A teszt kitöltésekor van arra lehetőség, hogy egy adott feladatot <u>egyszer</u> (1x) átlépjen. Az átlépett feladatokat a tesztkérdések első lejátszása után fogja újra, <u>egyszer</u> visszakapni. A gomb megnyomásakor a rendszer nem jegyzi meg a már beállított válaszokat/válasz részleteket, az ismételt lejátszáskor előlről kell kezdeni az átlépett feladat kitöltését.
<u>Válasz rögzítése, következő feladatra lépés</u> 	A gomb <u>végleges</u> válaszként rögzíti a feladatnál megadott válaszokat. FONTOS! Ha egy feladatnál nem tölt ki semmit és ezt a gombot nyomja meg, akkor az üres kitöltés rögzül végleges válaszként, a feladatot nem fogja újra megkapni.

Részletes bemutatás

a. helytelen a válasz, de az „”-ra kattintok – **viSSzakapom a feladatot, NEM ad pontot,**

b. helyes a válasz, de az „”-ra kattintok – **viSSzakapom a feladatot, de NEM ad pontot,**

c. NEM adok választ, az „”-ra kattintok – **viSSzakapom a feladatot, NEM ad pontot**

d. NEM adok választ, de a „” gombra kattintok – **NEM KAPOM VISSZA a feladatot, és NEM ad pontot**

Feladatonként EGYSZER van lehetőségem az  -ra kattintani, tehát a feladatot **EGYSZER KAPOM VISSZA!**